

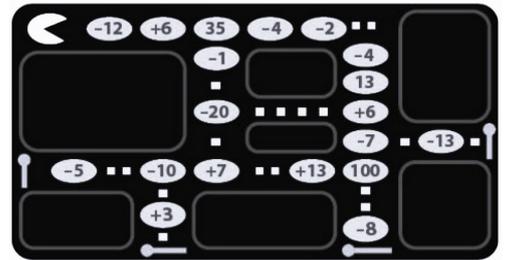
ACTIVITÉ 1

JEU 1

Le compteur commence à 0. On considère maintenant que lorsque Pac-Man avale un nombre, on additionne ce nombre au compteur. Quel chemin permet en arrivant à une porte d'avoir le compteur égal à 0? Détailler soigneusement votre calcul.

JEU 2

Pac-Man a un compteur qui vaut 1 au départ du labyrinthe. Chaque fois qu'il avale un nombre, son compteur est multiplié par ce nombre. Les portes du labyrinthe ne s'ouvrent que si le compteur affiche un nombre positif. De plus, Pac-Man ne peut pas faire demi-tour. Donner les différents chemin permettant à Pac-Man de sortir en expliquant votre démarche.



ACTIVITÉ 2

Romain décide de s'acheter une voiture qui coûte 6 399 €. Il paye un tiers du prix à la commande puis les trois cinquièmes de ce qui reste à la livraison. La somme restante sera versée en six mensualités de valeur égale.

1. Quelle fraction du prix total paye-t-il pour la commande et la livraison ?
2. Quelle fraction du prix total lui reste-t-il donc à payer après la commande et la livraison ?
3. Quel sera le montant de chacune des mensualités ?

ACTIVITÉ 3

Une entreprise est infectée par un virus informatique qui rend inutilisables ses fichiers. À 13h, un million de fichiers sont cryptés. Chaque heure, le nombre total de fichiers cryptés est multiplié par 5.

1. Combien de millions de fichiers seront cryptés à 16h? À 23h ?
2. Marina affirme : "À 9h, il y avait 5^{-4} millions de fichiers infectés". Lucas dit "Non, il y en avait seulement 1 600". Qui a raison ?
3. Il est 13h. L'ingénieur informatique doit absolument agir avant que 100 000 millions de fichiers soient cryptés. Combien de temps a-t-il ?

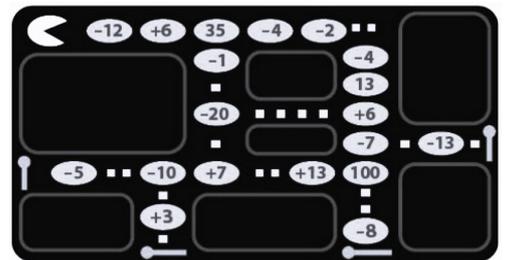
ACTIVITÉ 1

JEU 1

Le compteur commence à 0. On considère maintenant que lorsque Pac-Man avale un nombre, on additionne ce nombre au compteur. Quel chemin permet en arrivant à une porte d'avoir le compteur égal à 0? Détailler soigneusement votre calcul.

JEU 2

Pac-Man a un compteur qui vaut 1 au départ du labyrinthe. Chaque fois qu'il avale un nombre, son compteur est multiplié par ce nombre. Les portes du labyrinthe ne s'ouvrent que si le compteur affiche un nombre positif. De plus, Pac-Man ne peut pas faire demi-tour. Donner les différents chemin permettant à Pac-Man de sortir en expliquant votre démarche.



ACTIVITÉ 2

Romain décide de s'acheter une voiture qui coûte 6 399 €. Il paye un tiers du prix à la commande puis les trois cinquièmes de ce qui reste à la livraison. La somme restante sera versée en six mensualités de valeur égale.

1. Quelle fraction du prix total paye-t-il pour la commande et la livraison ?
2. Quelle fraction du prix total lui reste-t-il donc à payer après la commande et la livraison ?
3. Quel sera le montant de chacune des mensualités ?

ACTIVITÉ 3

Une entreprise est infectée par un virus informatique qui rend inutilisables ses fichiers. À 13h, un million de fichiers sont cryptés. Chaque heure, le nombre total de fichiers cryptés est multiplié par 5.

1. Combien de millions de fichiers seront cryptés à 16h? À 23h ?
2. Marina affirme : "À 9h, il y avait 5^{-4} millions de fichiers infectés". Lucas dit "Non, il y en avait seulement 1 600". Qui a raison ?
3. Il est 13h. L'ingénieur informatique doit absolument agir avant que 100 000 millions de fichiers soient cryptés. Combien de temps a-t-il ?