

Nom Prénom :

Interrogation n°2 (Sujet A)

Un jeu consiste à combattre en duel soit un monstre A, soit un monstre B. On a 4 chances sur 5 d'affronter le monstre A. Le joueur gagne contre le monstre A dans 30 % des cas, et gagne contre le monstre B dans 25 % des cas.

Le joueur lance une partie. On considère les événements :

A : « le joueur affronte le monstre A »

B : « le joueur affronte le monstre B »

V : « le joueur est victorieux »

1. Construire un arbre de probabilité représentant la situation.
2. Déterminer $P_B(\bar{V})$ et interpréter le résultat dans le contexte de l'énoncé.
3. Montrer que $P(B \cap V) = 0,05$.
4. Calculer $P(V)$.
5. Calculer la probabilité d'avoir combattu le monstre B sachant que le joueur est victorieux.

Nom Prénom :

Interrogation n°2 (Sujet B)

Un jeu consiste à combattre en duel soit un monstre A, soit un monstre B. On a 4 chances sur 5 d'affronter le monstre B. Le joueur gagne contre le monstre A dans 30 % des cas, et perd contre le monstre B dans 25 % des cas.

Le joueur lance une partie. On considère les événements :

A : « le joueur affronte le monstre A »

B : « le joueur affronte le monstre B »

V : « le joueur est victorieux »

1. Construire un arbre de probabilité représentant la situation.
2. Déterminer $P_A(\bar{V})$ et interpréter le résultat dans le contexte de l'énoncé.
3. Montrer que $P(A \cap V) = 0,06$.
4. Calculer $P(V)$.
5. Calculer la probabilité d'avoir combattu le monstre A sachant que le joueur est victorieux.